



**AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

## GARANZIA

Nordic Games GmbH sostituirà gratuitamente qualsiasi disco, danneggiato accidentalmente o con difetti di fabbrica, entro un anno dall'acquisto. Basta inviare il disco difettoso/danneggiato con un assegno o un vaglia di 8,00 € per coprire le spese di imballaggio e spedizione.

Inserire le seguenti informazioni:

- Nome e cognome
- Indirizzo, città, provincia, CAP, paese
- Numero di telefono
- Indirizzo e-mail (se ne possiedi uno)
- Nome del(i) prodotto(i)
- Breve descrizione del problema

Inviare a:

Nordic Games GmbH  
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18  
A-1030 Vienna  
Austria

## SUPPORTO TECNICO

In caso di problemi tecnici, leggi attentamente il manuale e segui le istruzioni riportate al suo interno. Qualora avessi bisogno di ulteriore supporto, puoi ricevere assistenza nei seguenti modi:

Visita la sezione Supporto tecnico sul nostro sito web, dove abbiamo pubblicato i problemi più comuni e le relative soluzioni.

**Supporto online:** <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

**Contatto Skype:** support.quantica.lab

**Supporto telefonico:** +1 (206) 395-3545

**Telefono:** +40 (0) 364 405 777

**Nota bene:** il servizio di supporto tecnico non fornirà consigli sul gioco.

## GARANZIA LIMITATA

Nordic Games GmbH garantisce per un periodo di 90 giorni, a partire dalla data dell'acquisto, che il software funzionerà essenzialmente come indicato sul materiale stampato a esso allegato. La responsabilità complessiva di Nordic Games GmbH e i rimedi esclusivi del cliente saranno, a discrezione di Nordic Games GmbH, il rimborso del prezzo di acquisto, la riparazione o la sostituzione del software che non rispetti i termini della garanzia limitata di Nordic Games, purché esso sia restituito a Nordic Games GmbH insieme a un documento comprovante l'acquisto. Questa garanzia limitata non è valida se il malfunzionamento del software è dovuto a incidenti, cattivo uso o applicazioni scorrette.

IL SOFTWARE È FORNITO „COSÌ COM'È", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUSA MA NON LIMITATA ALLE GARANZIE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ A UN PARTICOLARE UTILIZZO E NON VIOLAZIONE DELLE CONDIZIONI. IN NESSUN CASO, GLI AUTORI O I DETENTORI DEI DIRITTI D'AUTORE SARANNO CONSIDERATI RESPONSABILI DI RECLAMI, DANNI O ALTRO, IN AZIONI CONTRATTUALI, ILLECITI CIVILI O ALTRO IN CONNESSIONE CON IL SOFTWARE O IL SUO UTILIZZO O CON ALTRE CONDOTTE A ESSO LEGATE.

Tutti i marchi, i nomi e i loghi dei prodotti sono marchi di fabbrica o marchi registrati appartenenti ai rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati. È illegale copiare, noleggiare, prestare o riprodurre tali contenuti completamente o parzialmente.

## ACCORDO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE (EULA)

Per leggere l'accordo di licenza con l'utente finale di Nordic Games (EULA) visita:

**<http://eula.nordicgames.at>**





*Gentile lettore, desidero iniziare porgendo le mie scuse per lo stile rozzo di questo scritto. A mia discolpa, va menzionato che sono più avvezzo a maneggiare un fucile di una penna. Talora mi capita di esagerare nelle mie storie; tuttavia, per quanto le vicende che mi accingo a raccontare possano sembrare improbabili, non farò altro che narrare i fatti come li ricordo. In quanto ho imparato sulla mia pelle che nulla muore mai, sebbene, talvolta, alcune cose giacciono sepolte e dimenticate...*

*James Lee Quatermain*







## PER INIZIARE

### Menu principale (Main Menu)

Nel menu principale (Main Menu) sono disponibili le seguenti opzioni:

#### **Avventura (Adventure)**

Inizia una nuova partita per giocatore singolo.

#### **Multigiocatore (Multiplayer)**

Ti consente di avviare una nuova partita multigiocatore o di unirti a quella creata da un altro giocatore. (10-11)

#### **Sopravvivenza (Survival)**

Unisciti a una partita ospitata da un altro giocatore o creane una e affronta orde di mummie con gli amici.

#### **Statistiche (Stats)**

Mostra le statistiche delle sessioni Multigiocatore (Multiplayer) e Sopravvivenza (Survival).

#### **Opzioni (Options)**

Ti consente di personalizzare i comandi e impostare le opzioni audio/video di Deadfall Adventures.

#### **Xbox Game Store**

Scopri gli emozionanti contenuti aggiuntivi per Deadfall Adventures.

## Xbox LIVE®

Xbox Live® è il tuo biglietto d'accesso a giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, vai su [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Connessione

Per usare Xbox Live, devi dotarti di una connessione Internet a banda larga per la tua console Xbox 360 e abbonarti al servizio Xbox Live. Per stabilire se Xbox Live è disponibile nella zona in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox Live, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### Impostazioni familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giovani giocatori sulla base dell'età consigliata per il tipo specifico di contenuto. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia interagisce con altri utenti online grazie al servizio Xbox Live e stabilire il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, vai su [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).



# Comandi

## Controller Xbox 360



### Movimento/Combattimento

<b>RB</b>	Lancia granata/dinamite	<b>R</b>	Ruota la visuale
<b>LT</b>	Zoom arma	<b>Play</b>	Pausa/Menu
<b>LB</b>	Concentra fascio della torcia	<b>R</b>	Hocken umschalten
<b>RT</b>	Spara	<b>Left Arrow</b>	Mappa del tesoro (apri/chiudi)/ Statistiche multigiocatore
<b>L</b>	Movimento	<b>Left Stick</b>	Scatta
<b>Stick</b>	Bussola/Taccuino/Torcia	<b>X</b>	Xbox Guide

### Attrezzatura dell'avventuriero

<b>A</b>	Usa oggetto/Cambia (contestuale)	<b>Stick</b>	Bussola (apri/chiudi)
<b>Stick</b>	Torcia (accendi/spegni)	<b>Left Arrow</b>	Mappa del tesoro (apri/chiudi)/ Statistiche multigiocatore
<b>Stick</b>	Taccuino (apri/chiudi)	<b>Play</b>	Pausa/Menu



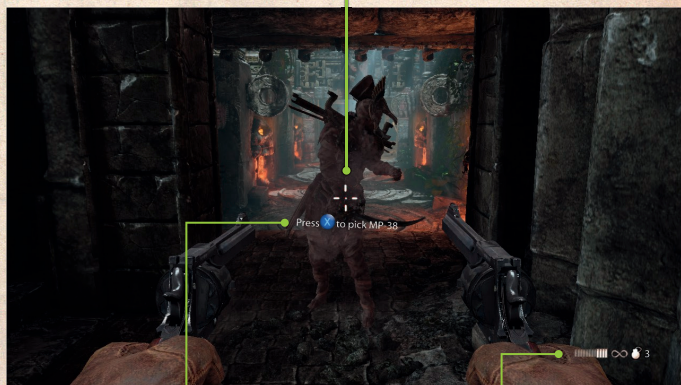
## INFORMAZIONI DI BASE

### L'interfaccia (HUD)

L'HUD fornisce costantemente informazioni fondamentali sulle tue condizioni e su altri importanti elementi di gioco. Sono visualizzati:

#### Mirino

mostra dov'è puntata l'arma. Le dimensioni del mirino ne indicano la precisione



#### Comandi contestuali

compaiono solo quando sei vicino a oggetti interattivi e mostrano quali azioni puoi compiere

#### Indicatore munizioni

compare ogni volta che impugni un'arma. Mostra quante munizioni possiedi per l'arma in uso e la quantità di esplosivi (se ne hai)



## AVVENTURA (ADVENTURE)

La vera avventura comincia qui. Il fulcro di Deadfall Adventures è l'esplorazione. Dietro ogni angolo e in ogni pertugio potrebbero celarsi tesori nascosti o suggerimenti per aiutare nel suo viaggio il nostro beniamino James Lee Quatermain. Quatermain fa affidamento sulla sua attrezzatura da avventuriero unica: una bussola (Compass), un taccuino (Notebook) e una torcia (Flashlight) potenziata. Ricorda, inoltre, che la pistola potrebbe essere risolutiva anche al di fuori dei combattimenti.


### Livello di difficoltà

Prima di affrontare la campagna, puoi scegliere il livello di difficoltà di combattimenti ed enigmi. Quello degli scontri determina l'efficienza dei nemici e la tua resistenza. Quello degli enigmi stabilisce il numero di suggerimenti che riceverai mentre tenti di risolverli.

### Attrezzatura dell'avventuriero

#### Taccuino (Notebook)



Puoi aprire il taccuino (Notebook) premendo ➡  : contiene suggerimenti utili lasciati dal bisnonno di James, il leggendario avventuriero Allan Quatermain. Inoltre, sparse per i livelli troverai altre annotazioni.

### Tesori

Tieni gli occhi bene aperti durante le esplorazioni e trova più tesori possibile. Puoi utilizzarli per potenziare le abilità presso le statue dell'Oracolo. Poiché l'oro di Atlantide è dotato di qualità uniche, hanno effetti diversi sulle abilità di Quatermain e possono essere utilizzati anche per potenziare la torcia (Flashlight).

Esistono tre tesori diversi: Cammino della luce (Path of Light), Cammino della vita (Path of Life) e Cammino del guerriero (Path of the Warrior). A ognuno di essi corrisponde il potenziamento di un diverso set di abilità.





## AVVENTURA (ADVENTURE)

- I tesori argentei del Cammino della vita (Path of Life) ti consentono di potenziare salute e resistenza. Trovali per migliorare robustezza e mobilità in combattimento.
- I tesori aurei del Cammino del guerriero (Path of the Warrior) ti consentono di migliorare abilità di combattimento, come la precisione o la velocità di ricarica.
- Il Cammino della luce (Path of Light) è legato all'utilizzo della torcia (Flashlight) per affrontare le mummie. Trova i tesori blu per potenziare queste abilità.

### Mappe del tesoro (Treasure Maps)





Di tanto in tanto troverai mappe del tesoro (Treasure Maps) che ti condurranno a manufatti preziosi. Puoi aprire una mappa e controllare quali tesori hai già scovato premendo , ma solo dopo esserne entrato in possesso.

Sparse per i livelli troverai delle mappe del tesoro (Treasure Maps) che ti condurranno a manufatti preziosi. Puoi aprire una mappa e controllare quali tesori hai già scovato premendo , ma solo dopo esserne entrato in possesso.

### Bussola (Compass)



La bussola (Compass) di Quatermain reagisce all'oro di Atlantide. Se non ci sono tesori nei paraggi, l'ago girerà in continuazione. Puoi aprire la bussola premendo   e indicherà l'ubicazione del tesoro più vicino, se ce n'è uno nei paraggi. Dopo

aver trovato una mappa, riceverai un suggerimento sull'ubicazione di un tesoro nascosto ogni volta che gli sei molto vicino.



### **Torcia (Flashlight)**



La torcia (Flashlight), che puoi impugnare premendo **LB**, è stata modificata utilizzando l'oro di Atlantide e ha ora il potere di combattere le creature dell'oscurità.

Al buio i tuoi proiettili scalfiranno appena le mummie. Usa la torcia

(Flashlight) per i loro attacchi: premi **LB** per eliminare le loro difese. Il fascio concentrato è anche abbastanza luminoso da accecare momentaneamente gli umani.

### **Trappole**



Fai sempre attenzione a dove metti i piedi: trappole mortali si nascondono dietro ogni angolo.

Cerca i pulsanti e gli interruttori dorati: puoi colpirli con l'arma o premerli, in base al tipo di meccanismo che azionano. Spesso puoi

disattivare una trappola, o usarla contro i nemici, grazie a interruttori, leve e pulsanti.

Se li riempi di piombo, i non morti prima o poi finiranno all'altro mondo. Però, puoi risparmiare parecchie munizioni se prima li indebolisci con la torcia (Flashlight) o fai scattare una trappola in grado di eliminare più nemici contemporaneamente.





## SOPRAVVIVENZA (SURVIVAL)

\* Benvenuto nell'arena di un'antica dea... il cui passatempo preferito era guardare dei mortali soccombere affrontando i suoi servitori non morti. Lo scopo principale di questa modalità è sopravvivere alle ondate di esseri soprannaturali.

Le munizioni scarseggiano, quindi trova subito una buona postazione difensiva e usa con astuzia la torcia (Flashlight).

### Rifornimenti

In basso a sinistra sullo schermo vedrai un timer, che indica quanto tempo manca ai prossimi rifornimenti. Una volta arrivati, cerca l'indicatore sull'HUD per individuare la cassa di munizioni. Fai presto o morirai: hai solo trenta secondi per raggiungerla e fare rifornimento.

### La camera blindata

Una volta annientata l'ultima ondata di nemici, la camera blindata si aprirà. Hai un lasso di tempo limitato per entrare, prendere nuove armi e munizioni e scappare. Ti conviene fare alla svelta, perché appena prima della nuova ondata, le trappole la trasformeranno in un orribile luogo di morte.

### Salvataggi

Se muori, non potrai rientrare fino all'ondata successiva. Tuttavia, gli amici possono salvarti mentre sei a terra. Per farlo, devono solo avvicinarsi e premere **X**. Il tempo a loro disposizione è limitato, ma puoi guadagnare qualche istante prezioso premendo ripetutamente **A**.

### Trappole

Usa l'ambiente circostante per sconfiggere i nemici: schiacciali, bruciali o asfissiali con una nube di gas velenoso. Cerca gli anelli dorati sulle pareti e colpiscili per far scattare le trappole.





La modalità online per 2-12 giocatori.

## Tipi di partite

Esistono 6 tipi diversi di partite:

- **Deathmatch**  
tutti contro tutti. Vince chi ha ucciso più nemici prima della fine del round
- **Deathmatch a squadre (Team Deathmatch)**  
due squadre si fronteggiano. Vince quella che ha ucciso più nemici prima della fine del round
- **Ruba il manufatto (Capture The Artifact)**  
ogni squadra deve rubare un manufatto dalla base dell'altra e portarlo nella propria. Vince la squadra che segna più punti prima della fine del round
- **L'ultimo uomo (Last Man Standing)**  
due squadre si fronteggiano, ma gli avversari caduti non rientrano fino al round successivo. Vince la squadra che uccide per prima tutti gli avversari
- **Caccia al tesoro (Treasure Hunt)**  
I giocatori danno la caccia ai tesori lasciati dagli avversari eliminati. Vince chi segna più punti prima della fine del round. I tesori raccolti possono essere usati alle statue dell'Oracolo: due tesori conferiscono una benedizione casuale, che renderà il giocatore più potente
- **Caccia al tesoro a squadre (Team Treasure Hunt)**  
le regole sono le stesse di Caccia al tesoro (Treasure Hunt), con l'eccezione che i giocatori sono divisi in due squadre

## Menu

Nel menu principale multigiocatore (Main Multiplayer Menu) è possibile selezionare:

- **Cerca partita (Search Game)**  
grazie a questa opzione puoi prendere parte a una delle tante playlist. È l'unico modo per ottenere punti esperienza, potenziare e sbloccare nuove armi e personaggi MG. Non puoi personalizzare le regole della partita
- **Crea partita privata (Create Private Game)**  
grazie a questa opzione puoi personalizzare le regole della partita, ma non otterrai punti esperienza, non potrai potenziare e sbloccare nuove armi e personaggi MG



## MULTIGIOCATORE (MULTIPLAYER)


- **Crea una classe (Create a Class)**

grazie a questa opzione puoi creare una classe personalizzata, ovvero scegliere l'equipaggiamento predefinito, con cui giocare

- **Scegli il personaggio (Select Skin)**

scegli il modello del personaggio che vuoi impersonare. L'unica cosa che cambia tra un personaggio e l'altro è l'aspetto

### Premi serie di uccisioni (Kill Streak Prizes)

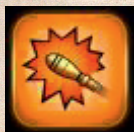
I Premi serie di uccisioni (Kill Streak Prizes) sono bonus speciali che puoi ottenere eliminando svariati nemici senza essere ucciso. Li puoi attivare premendo sinistra, destra, su e giù sul .



#### Occhio onniveggente (All Seeing Eye)



conferisce l'abilità di vedere i nemici attraverso i muri



#### Panzerwurfkörper




ottieni un lanciagranate



#### Distruttore (Devastator)



ottieni una corazza che ti consente di resistere meglio al fuoco nemico. Inoltre, ricevi una mitragliatrice pesante MG-34 e il fucile anticarro PZB. Puoi decidere quale usare premendo .



#### Sette morti (Seven Death)



ti trasformi in una mummia assetata di sangue, capace di sferrare attacchi a una o due mani. La mummia è inoltre molto veloce e in grado di compiere grandi salti. Sarai letale in corpo a corpo



### **Sistema di potenziamento automatico delle armi**

Ogni nemico abbattuto conta, specialmente se hai un'arma preferita. Uccidi più nemici con la medesima arma e otterrai un potenziamento automatico: maggior precisione, tempo di ricarica ridotto, caricatore maggiorato, maggiore cadenza di fuoco, rosata più concentrata o riduzione del peso dell'arma (per effettuare scatti più lunghi).

### **Trappole**

Usa l'ambiente circostante per sconfiggere i nemici: schiacciai, bruciali o asfissiali con una nube di gas venefico. Cerca gli anelli dorati sulle pareti e colpiscili per far scattare le trappole



## COPYRIGHTS

© 2013 by The Farm 51 Group S.A., Poland. Developed by The Farm 51 Group S.A., Poland. Produced, Published & Distributed by Nordic Games GmbH, Austria. Deadfall Adventures is a trademark of The Farm 51 Group SA, Poland. Nordic Games GmbH and the Nordic Games GmbH logo are trademarks or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden.

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2013, Epic Games, Inc.

Uses Convex Decomposition, Copyright (c) 2007 by John W. Ratcliff jrattcliff@infiniplex.net

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the „Software“), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Uses CSHA 1 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm by Dominik Reichl <dominik.reichl@t-online.de>

This product includes code licensed from NVIDIA. NVIDIA and PhysX, both stylized and non-stylized, are trademarks or registered trademarks of NVIDIA Corporation. Copyright 2013 NVIDIA Corporation.

Uses Recast v1.4.2 Copyright (c) 2009 Mikko Mononen memon@inside.org

Uses Scaleform Gfx © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved

Uses Ogg Vorbis libs, © 2010, Xiph.Org Foundation

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.





**The Farm 51 Team Foto Summer 2013**











